



MUSÉE DES ARTS ASIATIQUES  
Musée du Conseil général des Alpes-Maritimes



DÉPARTEMENT  
DES ALPES-MARITIMES

# ***Bienvenue au Musée des Arts asiatiques***

**CAHIER MATERNELLE**  
**Moyenne et grande sections**



Bonjour,  
je m'appelle Tanniao.  
Je suis un Phénix  
Viens découvrir le musée avec moi.

Et toi, comment t'appelles-tu ?

Écris ou colle ton prénom :

---

405 Promenade des Anglais  
Arénas – 06200 Nice  
<http://maa.departement06.fr>

## Question 1

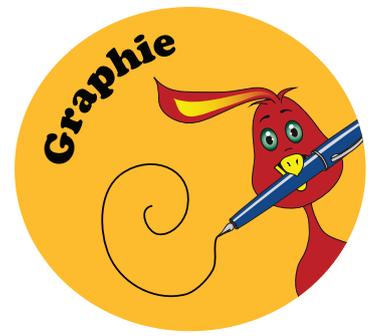


Tu viens d'arriver au Musée des Arts asiatiques !

Regarde bien ces 3 photos et entoure la photo qui représente l'entrée du musée.



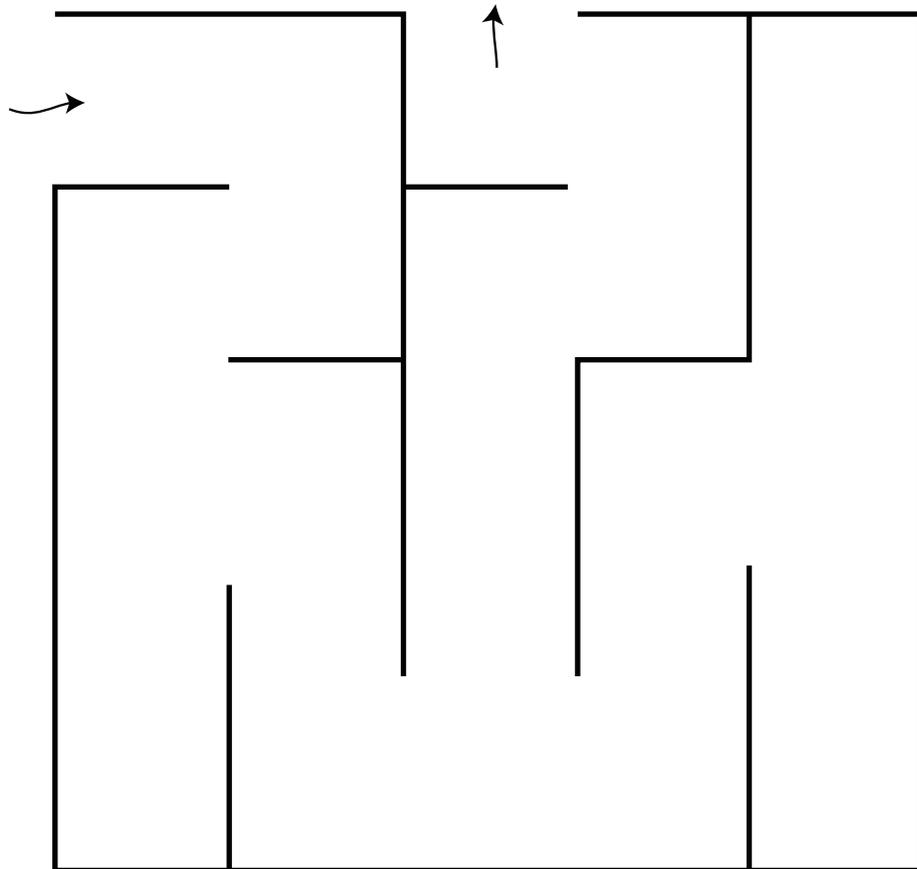
# Question 2



La statue de Tara a quitté le Musée !

Rapporte la vite au Musée où l'attend Tanniao.

Pour cela suis le chemin du labyrinthe sans sortir des limites.

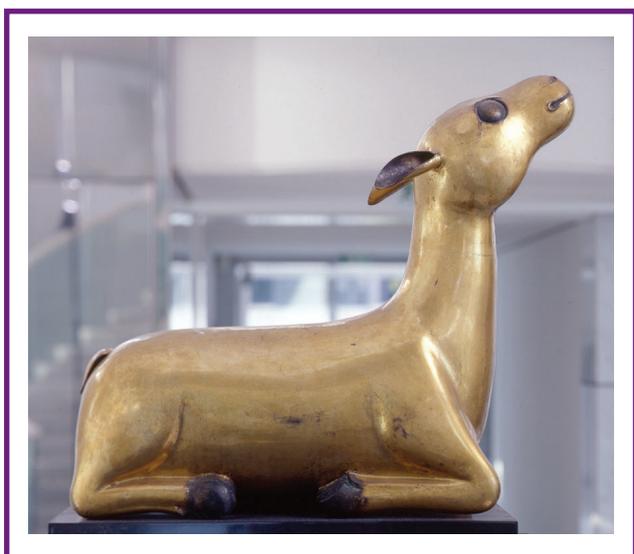
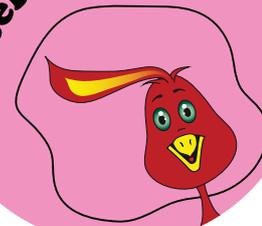


# Espace central

## Question

Promène-toi dans cet espace à la découverte des œuvres exposées. Entoure les photographies où tu reconnais une de ces œuvres et tu trouveras l'image intruse.

Observation



# Animation autour d'une œuvre

La statue est très fragile, ne la touche pas



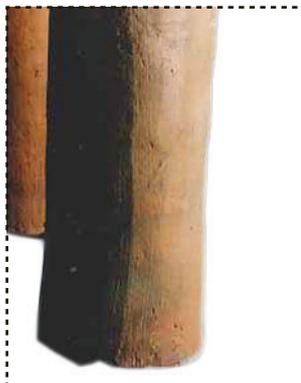
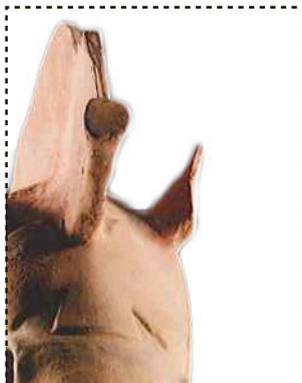
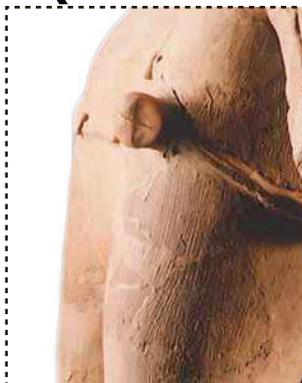
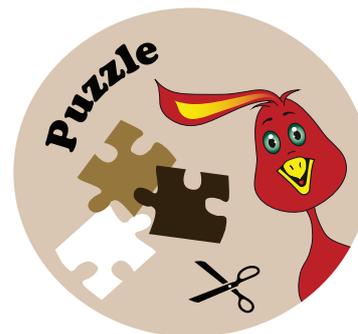
Haniwa

## Question 1

Découpe le puzzle

En faisant le puzzle, tu découvriras une œuvre.

Retrouve-la dans le musée.



## Question 2

Entoure l'animal représenté par cette statue ?



Un okapi



Un cheval



Un daim

## Question 3

Pourquoi cette statue a-t-elle de très longues jambes ?  
Entoure la bonne réponse.



## Question 4

Entoure son vrai nom parmi les mots suivants

ANIWA

HANNIWA

HANIWA

HANIVA



## Question 1

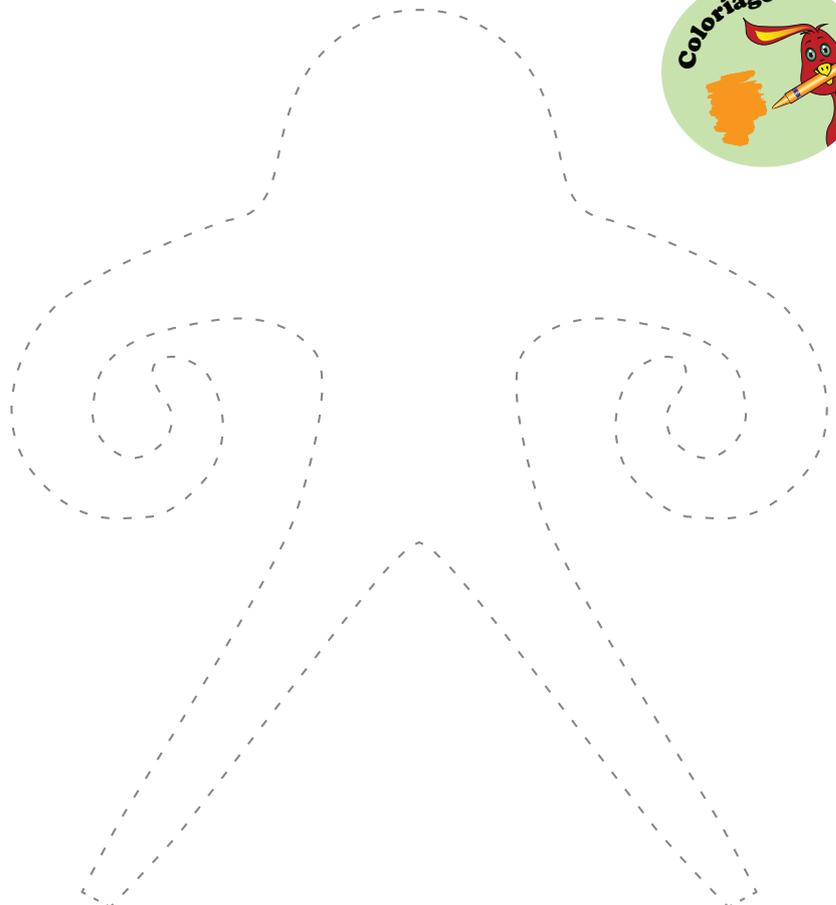
Quelle statue du dieu « Ganesh »  
se trouve au Musée des Arts asiatiques ?  
Entoure la bonne réponse.



## Question 2

Repasse au crayon sur  
les pointillés de cette  
œuvre et colorie-la.  
Puis retrouve-la dans  
le cube de l'Inde.

Elle s'appelle : une  
figure anthropomorphe.



# La Chine

## Question 1

Repasse sur les pointillés et tu auras le nom des œuvres représentées



PHÉNIX



DISQUE BI



## Question 2

Relie chaque œuvre à sa matière



Cloche Bo



Disque Bi



Robe de prêtre



Pierre



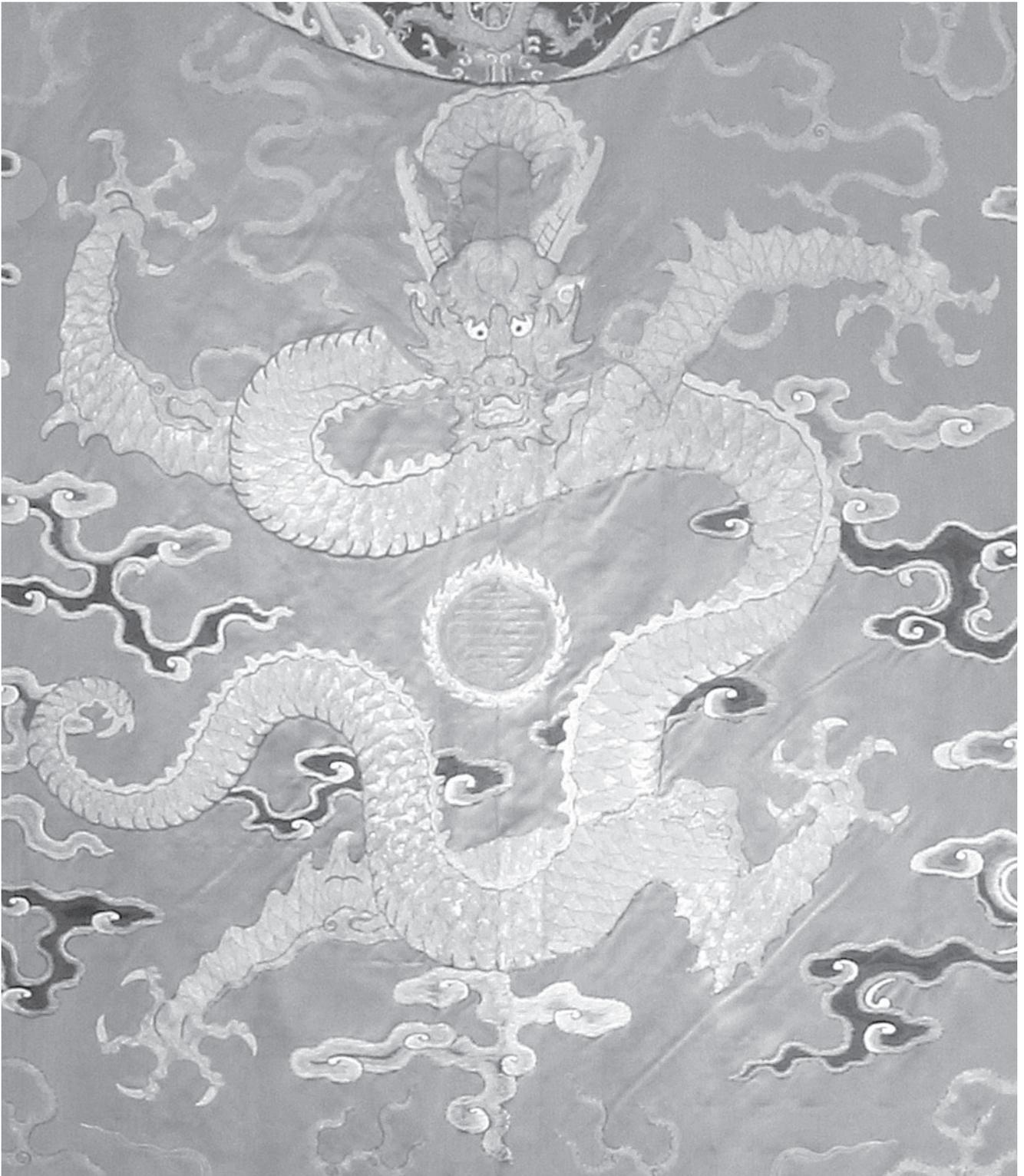
Tissu



Métal

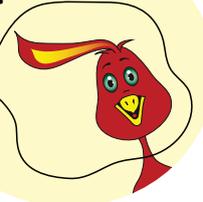
### Question 3

Colorie le dragon de cette image et trouve d'autres dragons dans le cube «Chine».



# Le Japon

Observation



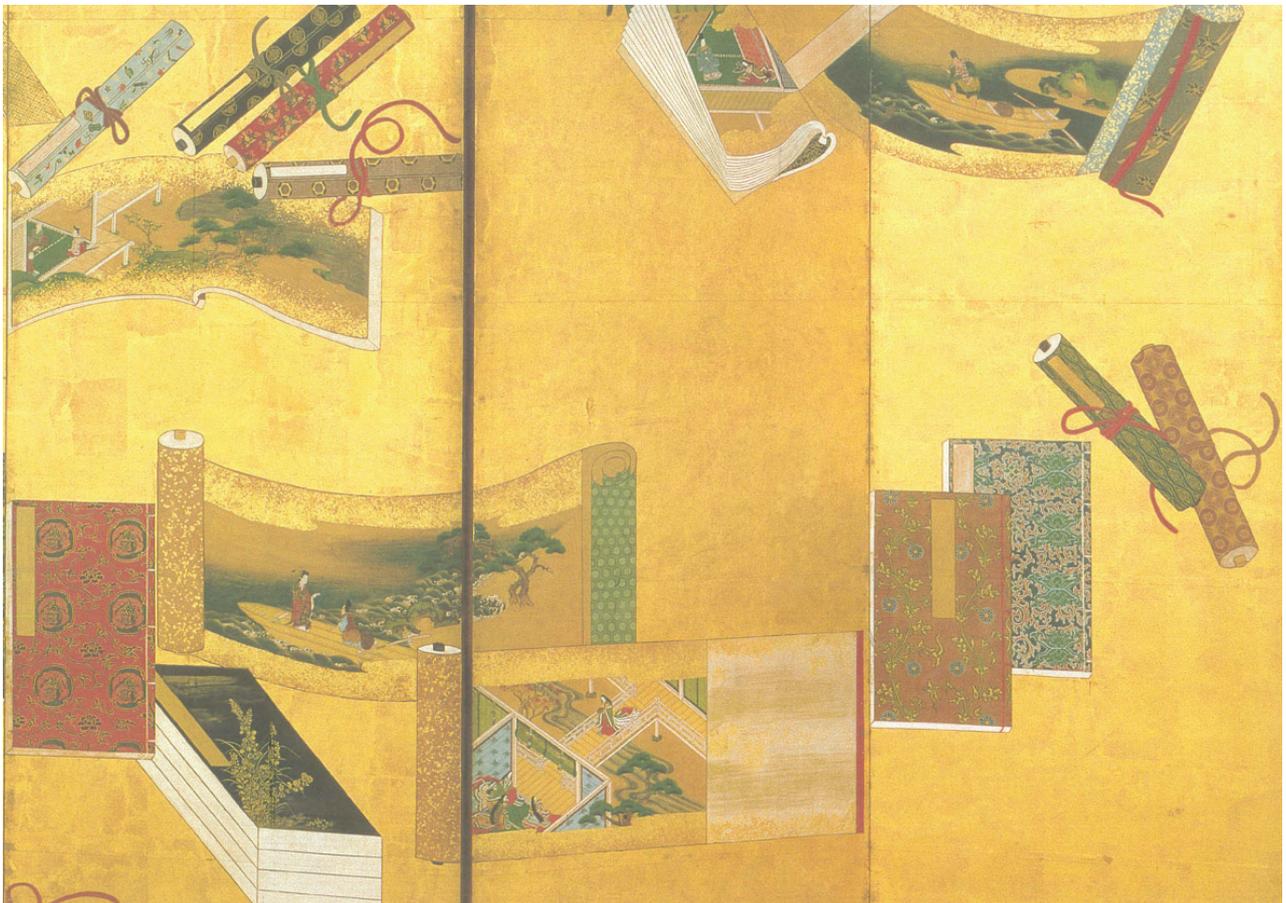
## Question 1

Entoure la vraie ombre de la verseuse à eau : « Yuto ».



## Question 2

Écoute bien l'histoire du pêcheur Urashima. Puis entoure, sur ce paravent, les 2 images qui illustrent ce conte.



### Question 3



Regarde bien l'armure au centre du « cube Japon ».  
À qui appartenait-elle ?  
Entoure le dessin de la bonne réponse.



Un viking



Un chevalier



Un cosmonaute



Un soldat



Un samouraï

### Question 4

Recherche sur les paravents quelle est l'image qui illustre la légende japonaise suivante :

Selon une des légendes japonaises, lors de l'été 1153, l'empereur du Japon serait tombé malade après qu'un Nue se soit installé au sommet de son palais.

Le Nue est un animal fantastique. Il a une tête de singe, un corps de chien viverrin (sorte de raton-laveur), des pattes de tigre et un serpent à la place de la queue. De plus, il est souvent entouré d'un nuage puant. On raconte qu'il est porteur de malchance et de maladie.

L'empereur, de plus en plus souffrant, appela à son secours le grand samouraï Minamoto no Yorimasa. Celui-ci, armé de son arc, tua la créature mythique à coup de flèches. Après la mort du Nue, l'empereur du Japon guérit miraculeusement.



## Question 1

Cette belle statue  
du dieu « Vishnu »  
s'est cassée avec  
le temps.  
Colorie les parties  
redessinées.



## Question 2

Pour réaliser cette œuvre, le sculpteur a taillé la pierre en dessinant des formes géométriques.

Reproduis les graphies que l'on retrouve sur cette colonne.

