

JEU DONGBABLABLA

Petite histoire des pictogrammes Dongba :

Les pictogrammes Dongba utilisés dans le jeu sont issus d'une écriture unique encore utilisée de nos jours par une minorité chinoise appelée Naxi. Ce peuple vit dans le sud-ouest de la Chine et leur religion est nommée Dongba. C'est aussi le nom qu'on donne aux prêtres-chamanes qui officient chez les Naxi. Ce sont eux qui utilisent cette écriture dans des manuscrits afin de se rappeler les chants, les danses, les incantations, les légendes utilisés pour leurs cérémonies (plus de 130!). Cette écriture comprend 1400 pictogrammes. Vous n'avez donc ici qu'un tout petit aperçu de toute l'écriture dongba!

Règle du jeu :

Le jeu se passe en deux temps.

1/ Déchiffrer les pictogrammes

Découper les cartes et empilez les en pioche, face cachée. Si vous ne pouvez pas les imprimer, garder la page ouverte sur votre ordinateur et suivez les pictogrammes dans l'ordre.

Retournez la carte du dessus et devinez ce qu'elle peut signifier. Pour vous aider, un code couleur vous indique si il s'agit d'un mot, d'un verbe ou d'une personne. Le joueur qui trouve la bonne réponse gagne un point.

Vous aurez besoin d'un maître de jeu pour vérifier la bonne réponse.

Faites bien attention à la réponse car vous en aurez besoin pour la deuxième étape!

2/ Raconter une histoire

L'objectif est de raconter une histoire du début à la fin en intégrant les mots/verbes/personnages représentés sur les cartes. Toutes les histoires doivent commencer par «**Il était une fois dans les montagnes du sud-ouest de la Chine, ...**».

Les cartes sont de nouveau disposées en pioche (ou en page sur votre écran).

Le joueur qui a gagné le plus de points au 1er tour commence. Le joueur tire la carte en haut de la pioche et doit commencer à raconter une histoire en intégrant le mot/verbe/personnage représenté sur sa carte. Le joueur suivant pioche une autre carte et continue la phrase précédente en intégrant le mot/verbe/personnage représenté sur sa carte et ainsi de suite. Attention aux derniers, il faut trouver une fin à cette histoire !

Exemple d'histoire inventée (en tirant les cartes une à une au hasard):

Il était une fois dans les montagnes du sud-ouest de la Chine,

Sur les sommets enneigés de la montagne du Dragon de jade,

Surgit un terrible tigre affamé

Apeuré, je me mis à pleurer

Et lui jeta mon bonnet pour le chasser

Mamie sortit alors des fourrées

Elle dormait comme un bébé

Puis elle se mit à danser et chanter

Elle était un peu la chamane du village

J'avais super faim

Pas très loin, j'avais repéré une forêt de bambou

Mais comme je tremblais de peur, j'étais tétanisé

"Sois un homme!" me cria ma grand-mère

J'aurais voulu être un fantôme

Je me suis alors levé, énervé

J'aperçus un tout petit homme, haut de quelques centimètres

Étais-je malade, en train d'halluciner ?

Car il ressemblait à mon père

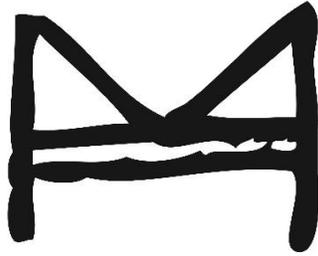
Mais affolé je le jetais au tigre pour lui donner à manger et

fuir avec mémé ! FIN.





NOM



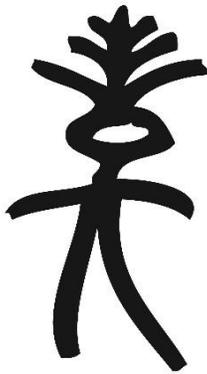
NOM



NOM



VERBE



PERSONNE



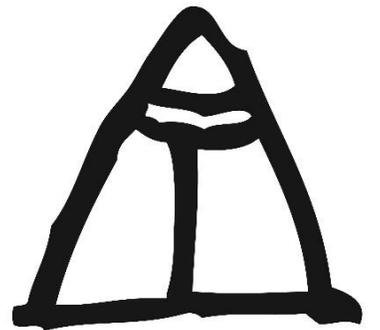
VERBE



VERBE



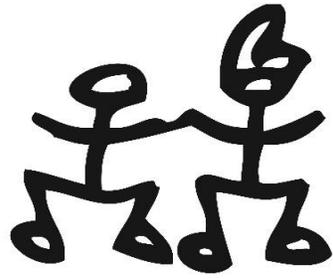
NOM



NOM



VERBE



VERBE



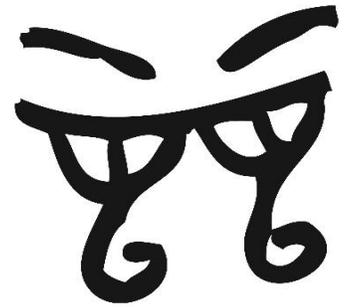
VERBE



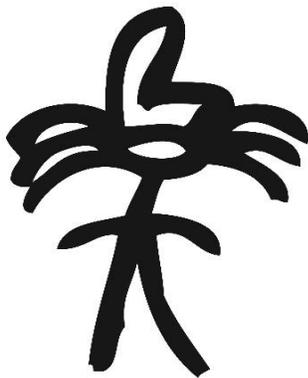
NOM



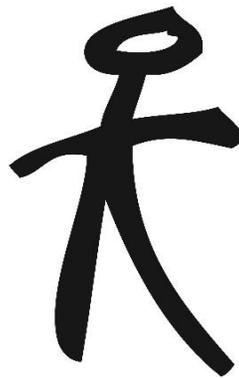
VERBE



VERBE



PERSONNE



PERSONNE



PERSONNE

SOLUTIONS

des pictogrammes :

Verbes



Personnages



Noms

